

Unity 簡介：

- 一種遊戲引擎，通過與開發環境進行集成圖形、聲音、物理和人工智慧等功能部件，方便開發者簡單、快速進行資料驅動方式的遊戲開發。
- 類似於 Unreal，屬於提供給一般使用者使用的遊戲引擎。
- 與 Unreal 相比，雖然渲染效果不如 Unreal 優秀，不過專案可以簡單跨足各種平台(桌機、Android、iOS...)是其優點。目前市面上許多知名遊戲如原神、FGO、PokemonGO 均是利用 Unity 進行開發製作。
- 除了遊戲製作，Unity 亦可應用於不同產業(汽車製造業、建築業...)中。
- 透過簡易跨足各平台的特點，XR 產業普遍使用 Unity 進行專案開發製作。

XR 簡介：

AR：擴增實境，在實際環境中投影虛擬物件。

VR：虛擬實境，創造虛擬環境讓使用者沉浸其中並與之互動。

MR：混合時境，介於 AR 和 VR 之間，使用者可以在實際環境中看到虛擬物件並與之互動。

XR：包含 AR、VR、以及 MR 的集合。